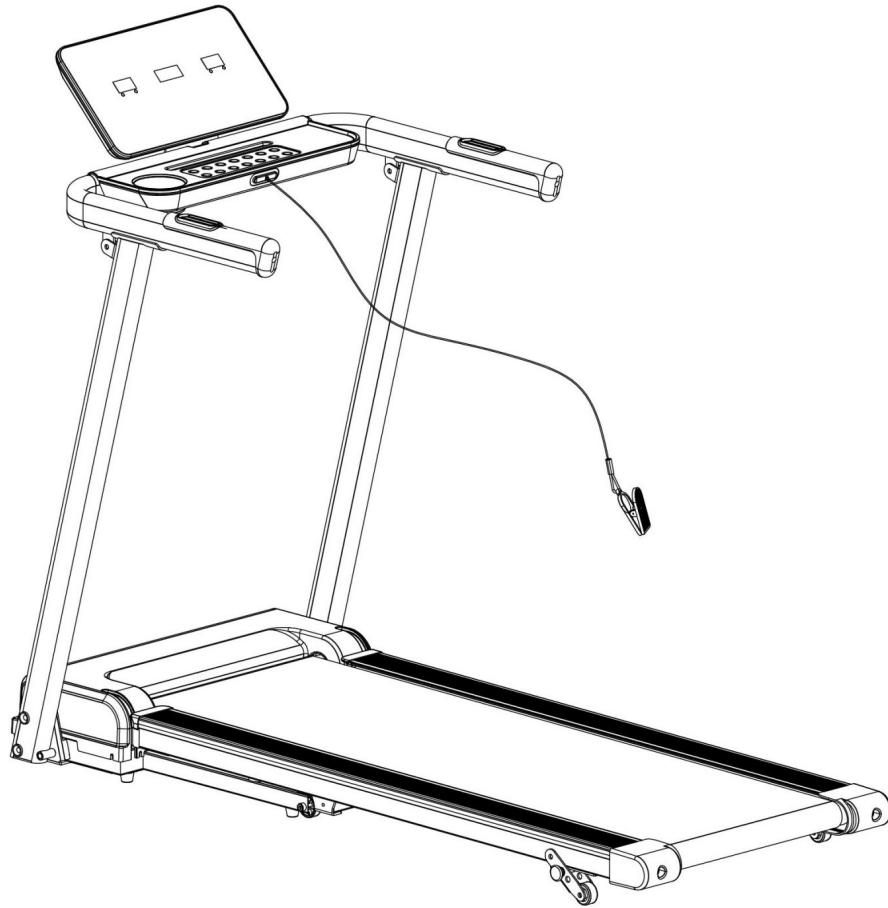


# GYMSTICK™

## GT1.0 TREADMILL KÄYTTÖOHJE



**TÄRKEÄÄ:** Lue kaikki ohjeet huolellisesti läpi ennen laitteen käyttöä. Säilytä tämä käyttöohje tulevaa tarvetta varten. Tuotteen tekniset tiedot saattavat erota kuvasta ja muuttua ilman erillistä ilmoitusta.



Kiitos kun valitsit Gymstick GT1.0 -juoksumaton. Toivomme, että tämän laadukkaan tuotteen käyttäminen saa sinut voimaan hyvin niin fyysisesti kuin henkisestikin ja nauttimaan aktiivisesta elämäntavasta.

**SISÄLLYSLUETTELO**

1.	TURVALLISUUSOHJEET .....	3
2.	KOKOOMISOHJEET .....	4
3.	JUOKSUMATON SIIRTÄMINEN .....	11
4.	TÄRKEÄÄ SÄHKÖTIETOA .....	12
5.	TIETOKONEEN KÄYTTÖOHJE .....	13
6.	ESIASETETUT OHJELMAT .....	15
7.	HUOLTO JA YLLÄPITO .....	16
8.	JUOKSUMATON VOITELU .....	17
9.	ONGELMANRATKAISU .....	18
10.	RÄJÄYTYSKUVA .....	20
11.	OSALUETTELO .....	22
12.	TAKUU .....	24



**HUOMIO!**

LUE TURVALLISUUSOHJEET JA KÄYTÄ TUOTETTA AINA OHJEIDEN MUKAISESTI. OHJEIDEN LAIMINLYÖMINEN VOI JOHTAA VAKAVAAN LOUKKAANTUMISEEN.

## LUE TURVALLISUUSOHJEET JA KÄYTÄ TUOTETTA AINA OHJEIDEN MUKAISESTI. OHJEIDEN LAIMINLYÖMINEN VOI JOHTAA VAKAAN LOUKKAANTUMISEEN.

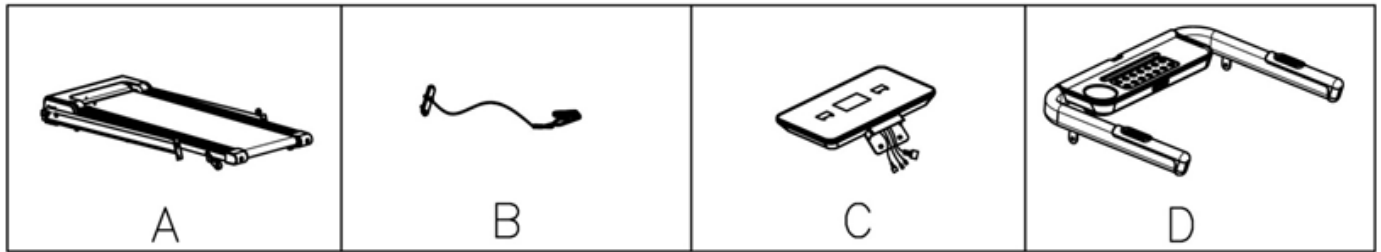
- Älä koskaan jätä laitetta ilman valvontaa kun se on kytketty pistorasiaan. Poista pistoke pistorasiasta aina kun laitetta ei käytetä.
- Jos laitetta käyttävät lapset, kehitysvammaiset tai invalidit, tarkka valvonta on suositeltavaa.
- Harjoitellessa on suositeltavaa käyttää urheilujalkineita. Älä pidä harjoitellessasi liian löysiä vaatteita, sillä ne voivat tarttua laitteen liikkuviin osiin.
- Lopeta harjoittelu heti, jos tunnet olosi huonovointiseksi tai tunnet kipua lihaksissa ja nivelissä. Kuuntele kehosi jaksamista ja harjoittele sen mukaan. Huimaus on merkki siitä, että harjoittelet liian kovalla teholla – lopeta ja käy selin makuulle, kunnes huimaus menee ohi.
- Pidä huolta, että lapset ja lemmikit eivät ole liian lähellä laitetta harjoittelun aikana. Säilytä laite lasten ja lemmikkien ulottumattomissa.
- Vain yksi henkilö kerrallaan voi harjoitella laitteella.
- Ennen jokaista harjoittelukertaa varmista, että kaikki ruuvit ja mutterit ovat tiukasti kiinni. Käytä vain maahantuojaan suosittelemia osia.
- Älä käytä laitetta, jos se on vahingoittunut.
- Aseta laite tukevalle, tasaiselle, puhtaalle alustalle, suojaa lattia/matto erillisellä alustalla tarpeen mukaan. Varmista ettei laitteen läheisyydessä ole teräviä kulmia tai esineitä. Älä päästä laitetta kosketuksiin veden kanssa ja pidä laitteen ympärillä vähintään 0,5 m vapaata tilaa.
- Älä päästä mitään putoamaan laitteessa oleviin aukkoihin äläkä työnnä raajojasi laitteen liikkuviin osiin.
- Käytä laitetta vain sille tarkoitetulla tavalla, kuntoiluvälineenä.
- Jos laitteen sähköjohto on vahingoittunut, se on vaihdettava uuteen.
- Tämä juoksumatto on tarkoitettu ainoastaan kotikäyttöön. Laitetta saa käyttää vain sisätiloissa.
- Laite on tarkoitettu käytettäväksi ~220- ~240 voltin jännitteellä.
- Suurin sallittu käyttäjäpaino on 100 kg.



**VAROITUS!**

OTA YHTEYS LÄÄKÄRIIN ENNEN HARJOITTELUN ALOITTAMISTA. TÄMÄ ON ERITYISEN TÄRKEÄÄ HENKILÖILLE, JOTKA OVAT YLI 35-VUOTIAITA TAI JOILLA ON ENNESTÄÄN TERVEYSONGELMIA.

Tuotepakkaus sisältää seuraavat osat:

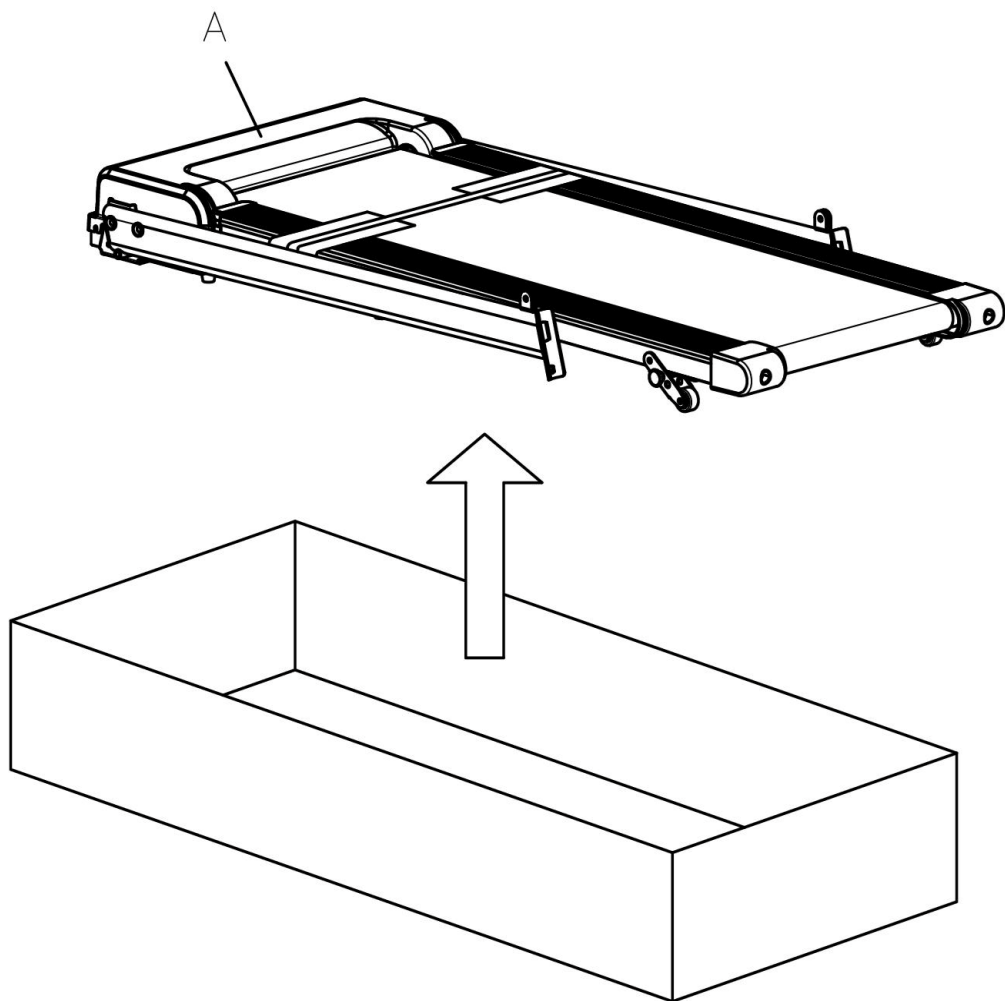


NO.	DES.	Specification	Nos.	NO.	DES.	Specification	Nos.
A	Motorized treadmill		1	B	Safety key		1
C	Console		1	D	Console base		1

B05 S5(1X)	B04 S=13、14、15(1X)	E01 M8(2X)
E04 M8*45(4X)	E07 M8*20(2X)	E08 M8*15(4X)
E27 ø8(2X)	E28 ø8(2X)	

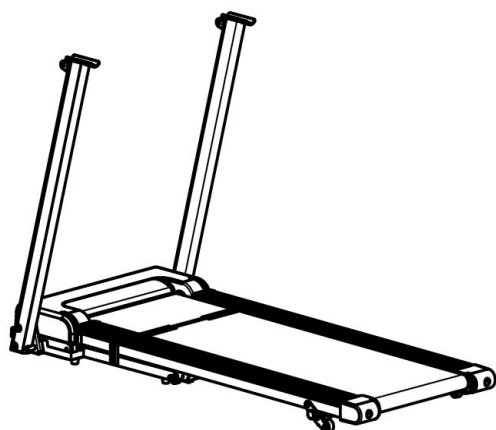
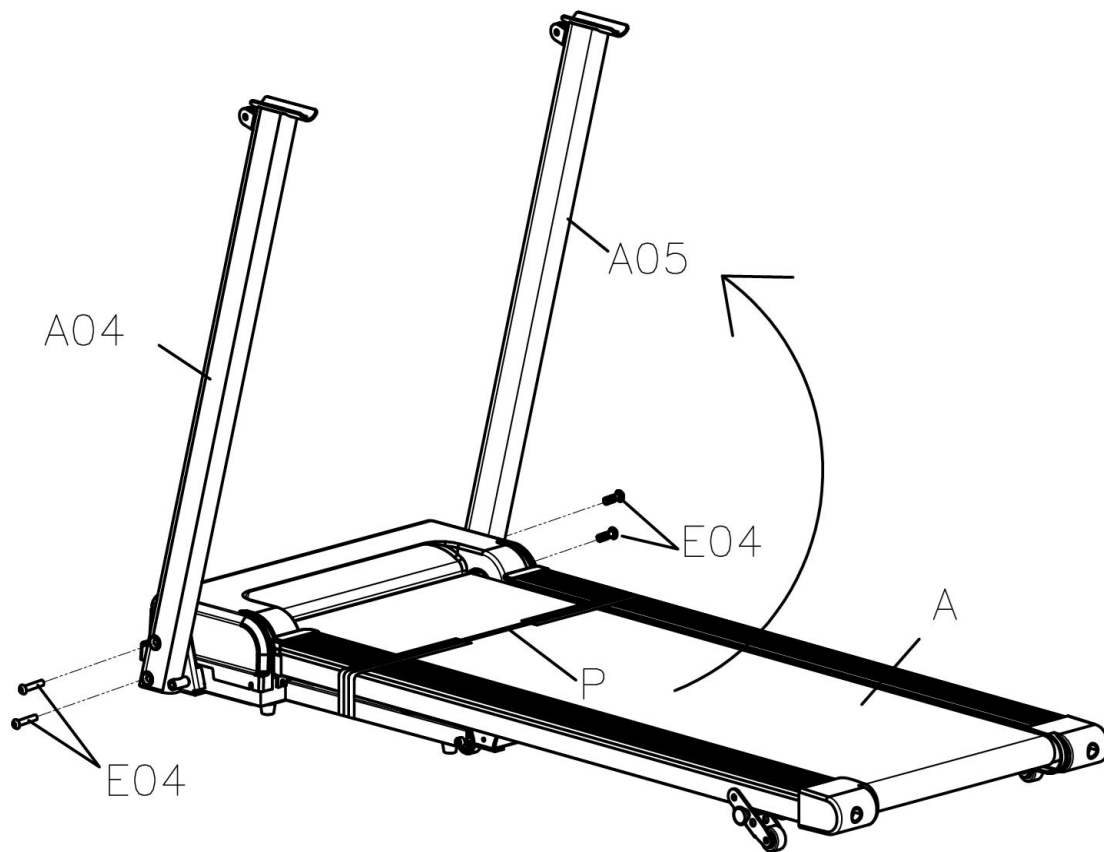
VAIHE 1

B-1

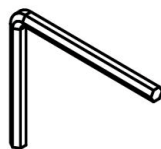


VAIHE 2

B-2

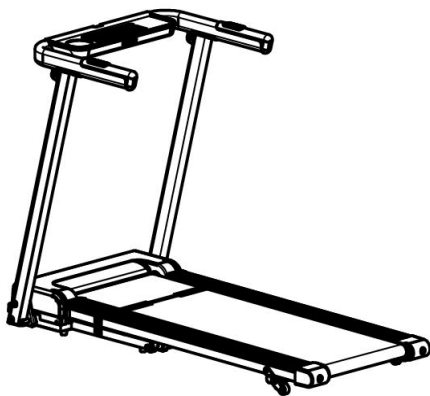
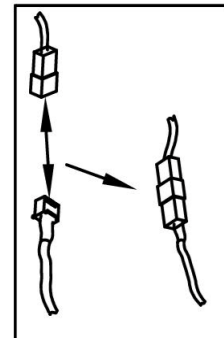
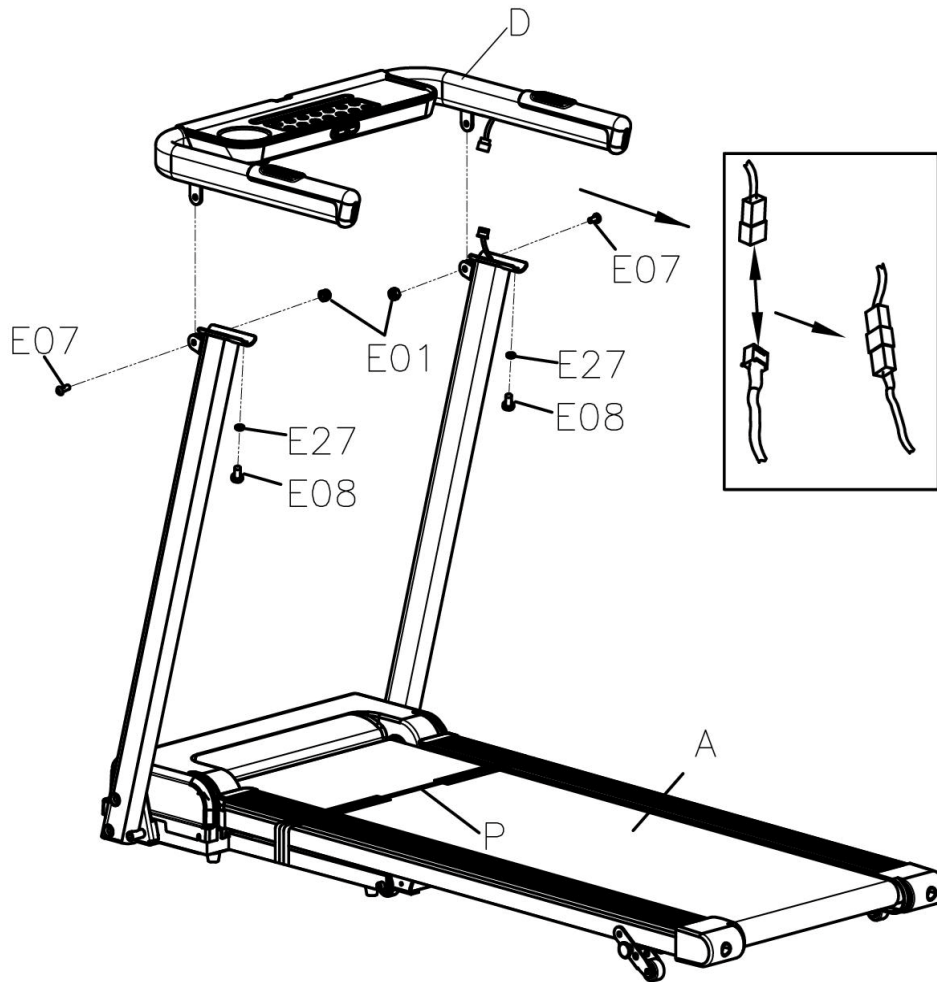


B05	5#(1x)	E04	M8*45(4x)
-----	--------	-----	-----------



VAIHE 3

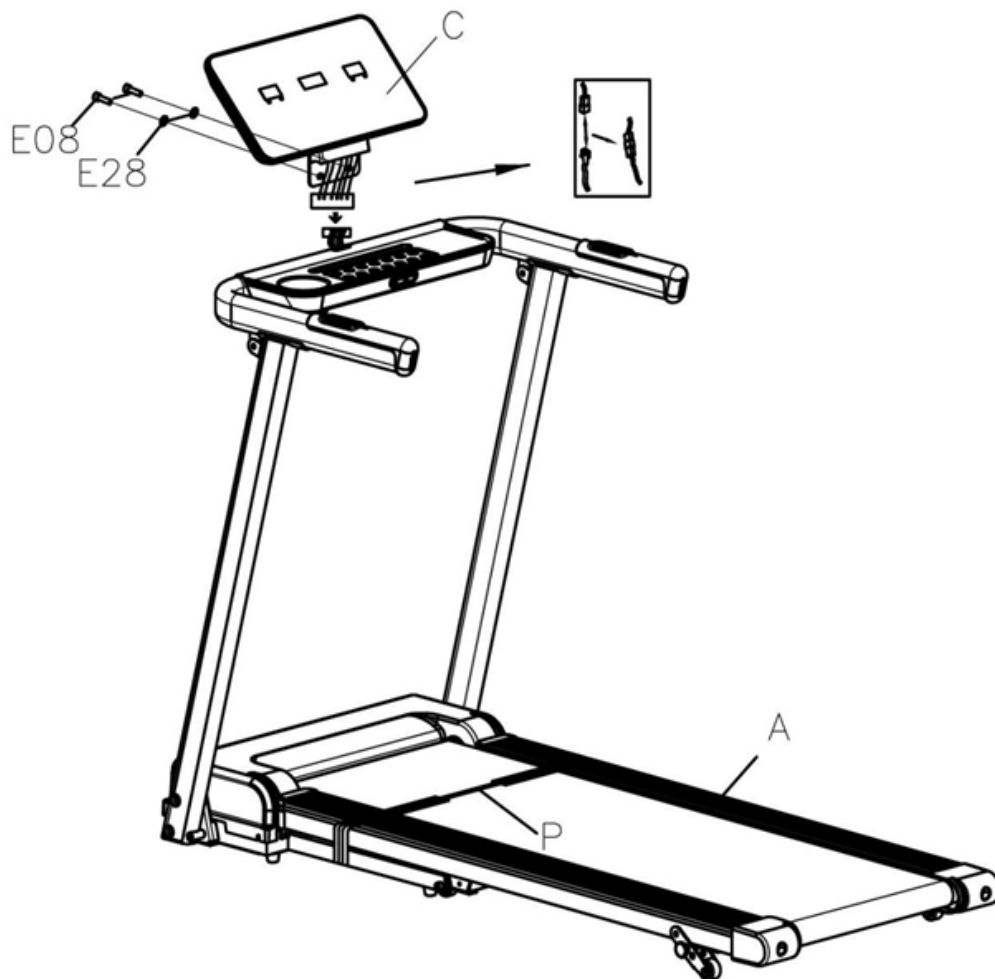
B-3



B05 5#(1x)	B04 s=13, 14, 15(1x)	E01 M8(2x)
E07 M8*20(2x)	E08 M8*15(2x)	E27 ø8(2x)

VAIHE 4

B-4

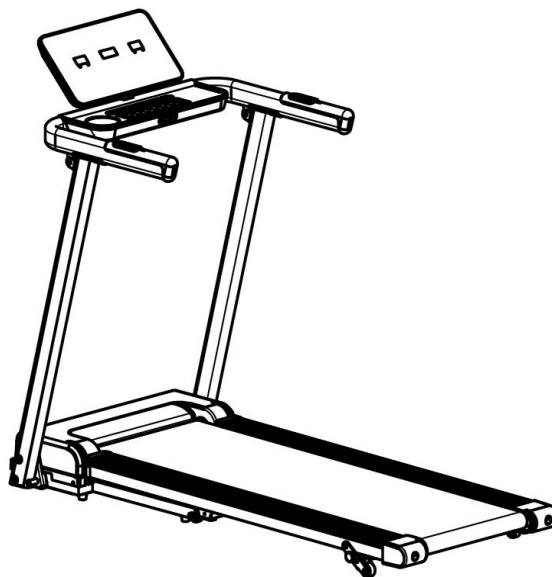
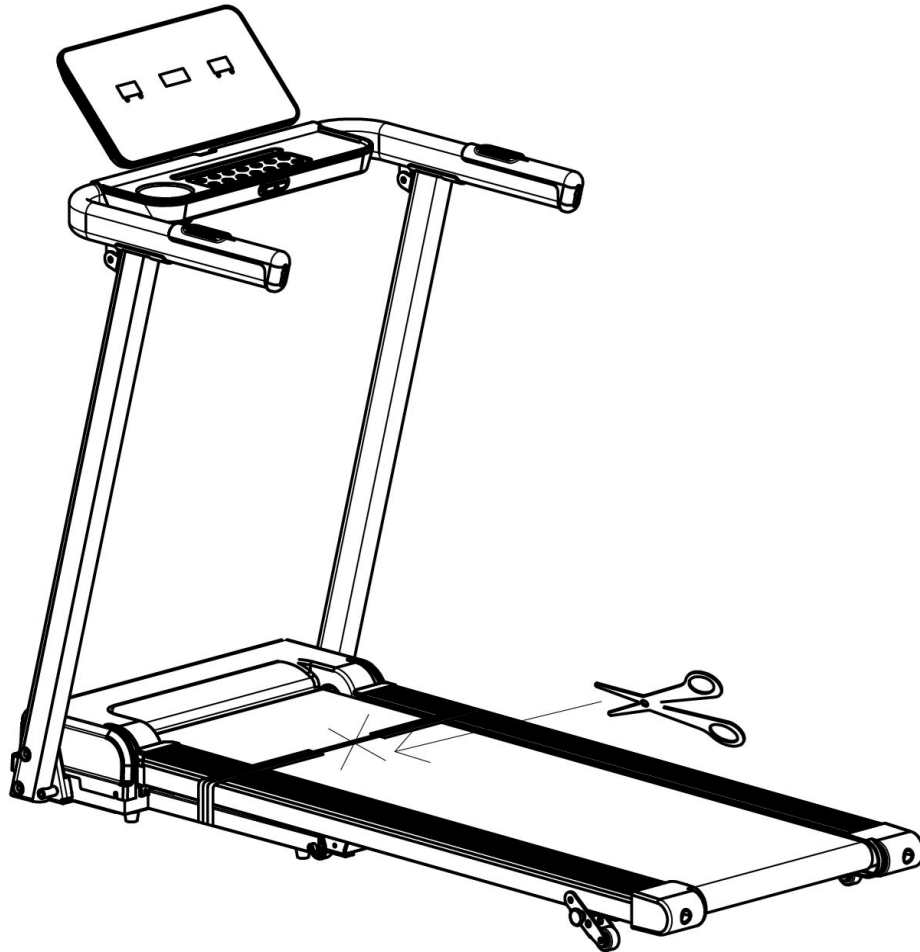


B05	5#(1x)	E08	M8*15(2X)	E28	ø8(2X)



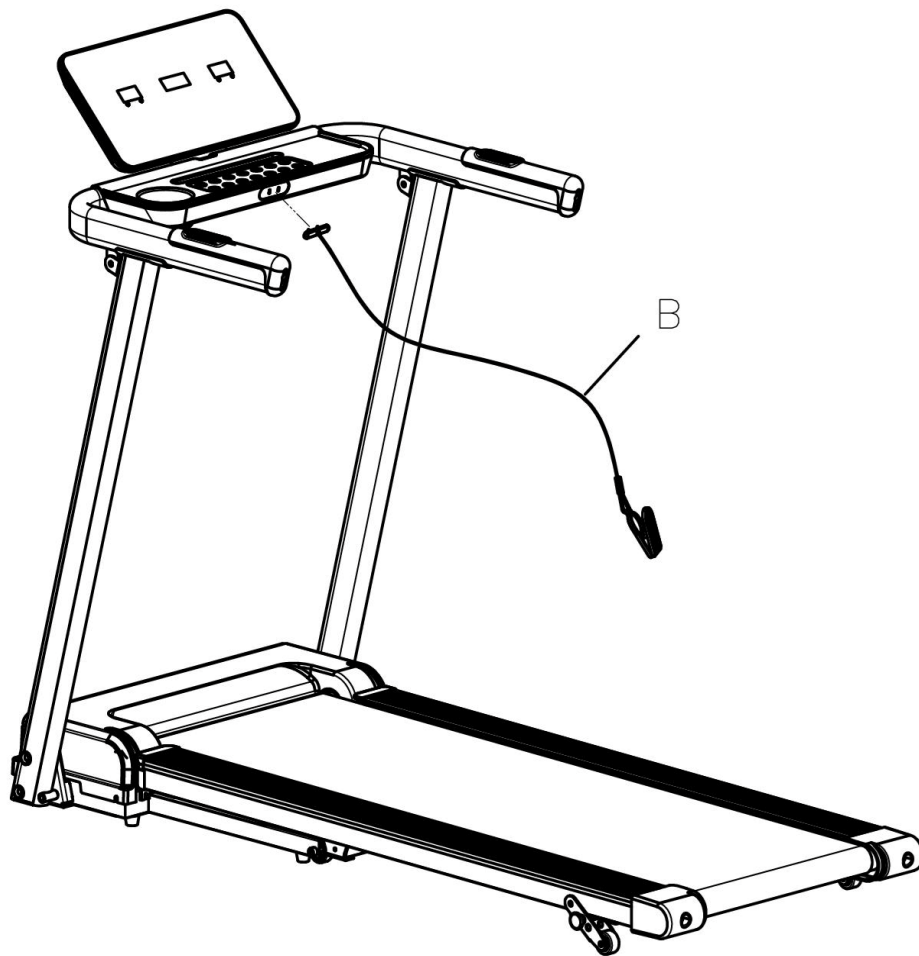
VAIHE 5

B-5

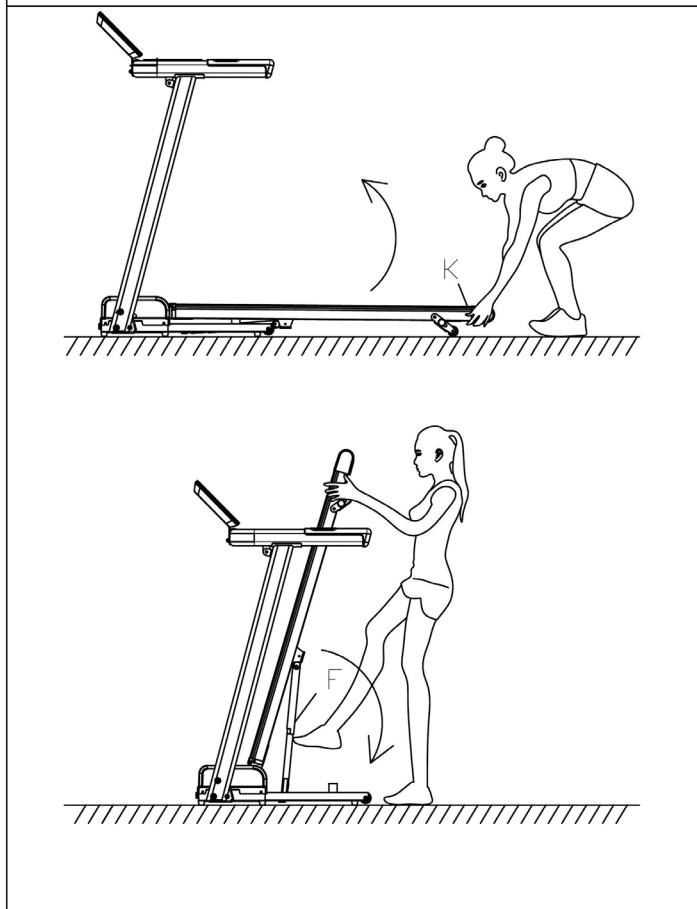


VAIHE 6

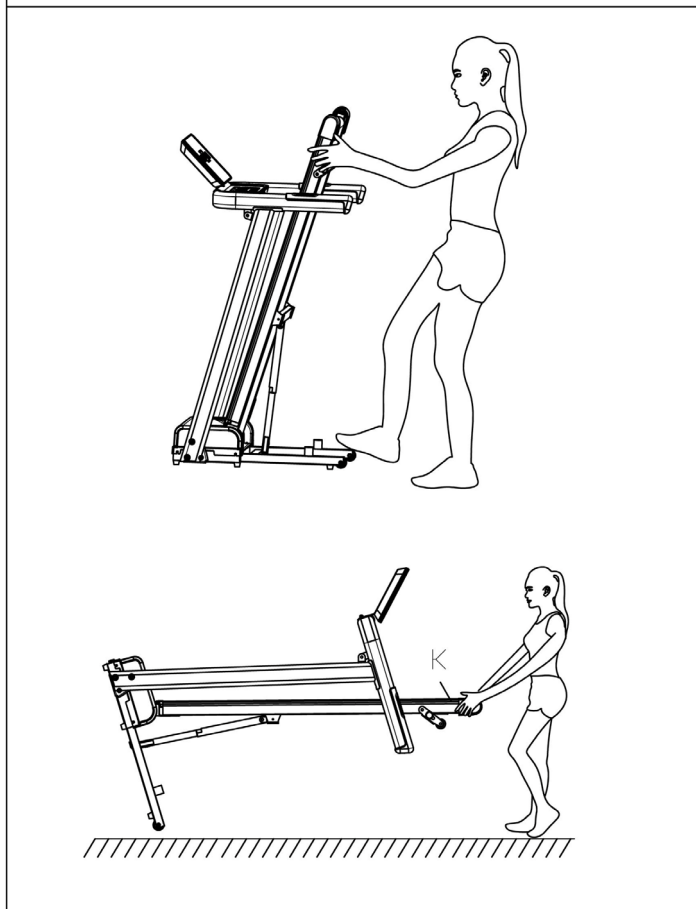
B-6



C-1



C-2





Tämä juoksumatto vaatii oikean virtalähteen toimiakseen. Ennen kuin kytket laitteen pistorasiaan, tarkista, että virtalähde on oikea. Väärä virtalähde voi aiheuttaa merkittäviä vaurioita laitteelle ja / tai käyttäjälle.

## MAADOITUS:

Tämä tuote on maadoitettava. Maadoitus tarjoaa turvallisen kytkennän ja vähentää näin sähköiskuvaaraa. Pistoke on kytkettävä asianmukaiseen pistorasiaan, joka on asennettu ja maadoitettu kaikkien paikallisten sääntöjen ja määräysten mukaisesti.

Tämä tuote käyttää verkkovirtaa ja siinä on maadoitettu pistoke, joka näyttää alla olevan kuvan pistokkeelta. Varmista, että tuote kytketään pistorasiaan, jolla on yhteensopiva laitteen pistokkeen kanssa. Tämän tuotteen kanssa ei saa käyttää adapteria.



Laitteen pistokkeen väärä kytkentä voi johtaa sähköiskun vaaraan. Kysy valtuutetulta sähköasentajalta, jos olet epävarma siitä, onko tuote maadoitettu oikein. Älä muuta tuotteen mukana toimitettua pistoketta. Jos se ei sovi pistorasiaan, anna sähköasentajan asentaa oikeanlainen pistorasia.



1. ÄLÄ KOSKAAN käytä vikavirtapistorasiaa tämän juoksumaton kanssa. Pidä virtajohto pois kaikista juoksumaton liikkuvista osista, mukaan lukien korotusmekanismi ja kuljetuspyörät.
2. ÄLÄ KOSKAAN käytä juoksumattoa generaattorin tai UPS -virtalähteen avulla.
3. ÄLÄ KOSKAAN avaa laitteen suojakuoria katkaisematta ensin virtaa.
4. Älä koskaan altista juoksumattoa sateelle tai kosteudelle. Tätä juoksumattoa ei ole suunniteltu käytettäväksi ulkona, uima-altaiden lähellä tai muissa kosteissa tiloissa.



### NÄPPÄINTEN TOIMINNOT:

1. INSTANT SPEED: Paina 2,4,6,8,10 valitaksesi nopeus nopeasti.
2. SPEED -: Paina vähentääksesi nopeutta.
3. START: Paina käynnistääksesi laite milloin tahansa.
4. MODE: Paina tätä painiketta valitaksesi ajan, matkan, kaloriharjoittelutavoitteiden, P01-P09, rasvan välillä
5. STOP/PAUSE: Paina tätä painiketta pysäyttääksesi tai keskeyttääksesi harjoittelun.
6. SPEED+: Paina tätä painiketta lisätäksesi nopeutta.

### MEDIA -TOIMINNOT (LISÄVARUSTE):

1. MP3 INPUT: Aseta MP3-kaapeli näyttääksesi musiikkia laitteesta.
2. USB CHARGING: Voit kytkeä laitteen lataamaan USB:n kautta.

### TIETOKONEEN TOIMINNOT:

1. CALORIES: Näyttää kulutetut kalorit.
2. DISTANCE: Näyttää juostun matkan.
3. TIME: Näyttää juostun ajan.
4. ODO: Näyttää juostun kokonaismatkan.
5. SPEED: Näyttää nykyisen matkan. Paina SPEED+/- säätääksesi laitteen nopeutta.
6. PULSE: Näyttää käyttäjän sykkeen, nämä tiedot ovat vain viitteellisiä ja niitä ei voida käyttää lääketieteellisinä tuloksina. Pidä käsipulssianturia molemmin käsin, konsoli näyttää käyttäjän pulssiarvon noin 5 sekunnin kuluttua.
7. MODE / TILA:
  - 7.1 Pain MODE näppäintä siirtyäksesi TIME, DISTANCE, CALORIES asetuksiin.
  - Paina SPEED+/- asettaaksesi harjoituksen tavoitearvo.
  - Paina START-näppäintä, juoksumatto käynnistyy 3 sekunnin kuluttua.
  - Paina SPEED+/- Säätääksesi nopeutta ja kaltevuutta.

7.2 Yhdeksän valmisohjelmaa: Paina valmiustilassa MODE-painiketta, kunnes konsoli näyttää:

P1-P2-P3-P4-P5-P6-P7-P8-P9 ja valitse yksi.

- Aseta harjoitusaika painamalla SPEED +/-.
- Jokainen ohjelma voidaan jakaa 10 osaan; kone piippaa kerran, kun siirryt uuteen osaan.
- Paina SPEED +/- muuttaaksesi nopeutta kunkin osan aikana.
- Kone antaa äänimerkin 6 kertaa ja pysähtyy, kun ohjelma on valmis.

7.3 Body Fat Test (kehonrasvatesti): Paina valmiustilassa MODE-painiketta, kunnes pääset FAT: iin.

- Paina MODE-painiketta ja pidä painettuna 3 sekunnin ajan syöttääksesi tiedot.
- Aseta arvot SPEED+/- näppäimellä: F-1 → F-4(F-1 SUKUPUOLI, F-2 IKÄ, F-3 PITUUS, F-4 PAINO)
- Paina MODE-painiketta siirtyäksesi F-5(F-5 BODY FAT TEST), pidä kädet käsisykeanturissa, konsoli näyttää kehon rasva-arvosi 3 sekunnin kuluttua.

Tulos on suuntaa-antava, eikä sitä tule käyttää lääketieteellisiin tarkoituksiin.

F-1	Sukupuoli	01 mies	02 nainen
F-2	Ikä	10-99	
F-3	Pituus	100-200CM	
F-4	Paino	20-150KG	
F-5	FAT	≤19	Alipaino
	FAT	=(20---25)	Normaalipaino
	FAT	=(26---29)	Ylipaino
	FAT	≥30	Liika lihava

## VOITELUTARPEEN MUISTUTUSTOIMINTO

Tässä koneessa on voitelusta muistuttava toiminto. Jokaisen juostun 300km:n jälkeen juoksumatto on huollettava öljyllä. Järjestelmä muistuttaa äänellä 10 sekunnin välein, ja ikkunassa näkyy "OIL". Tämä tarkoittaa, että juoksumatto on voideltava öljyllä. Lue ensin käyttöohjeet ja lisää öljyä juoksumatton keskiosaan. Kun olet suorittanut voitelun, pidä "STOP" -painiketta painettuna 3 sekunnin ajan, jolloin järjestelmän varoitusääni katoaa.

## TURVA-AVAINTOIMINTO:

Missä tahansa tilassa turva-avaimen irrottaminen pysäyttää laitteen. Ikkunassa näkyy "---" ja laite muistuttaa merkkiäänellä. Laitte ei toimi ennen kuin turva-avain on asetettu takaisin paikoilleen.

## ENERGIANSÄÄSTÖTOIMINTO:

Koneessa on energiansäästötoiminto. Valmiustilassa ja odotustilassa, jos laitetta ei käytetä 10 minuuttiin, laite siirtyy virransäästötoimintoon ja näyttö suljetaan. Voit käynnistää näytön painamalla mitä tahansa painiketta.

**POWER ON**  **JA POWER OFF** 

Sammuta virta: Voit sammuttaa virran pysäyttääksesi juoksumaton ilman vaurioita milloin tahansa.

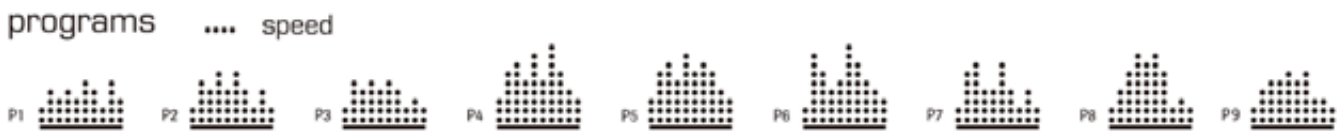
## VAROITUS:

1. Suosittelemme pitämään nopeuden hitaana harjoittelun alussa ja pitämään kiinni tukikaiteista, kunnes juoksumatto tulee tutuksi ja saat varmuutta.
2. Kiinnitä turva-avaimen nauhan magneettipää tietokoneeseen ja toisessa päässä oleva klipsi vaatteisiin.
3. Lopettaaksesi harjoittelun turvallisesti paina STOP-painiketta tai vedä turva-avaimen nauhasta, jolloin juoksumatto pysähtyy heti.

Painamalla MODE-painiketta "DIS" -ikkuna näyttää ohjelmat P1-P9 valitaksesi haluamasi ohjelman. Käyttöajan asetus, aikaikkunan näyttö vilkkuu. Ikkunassa näkyy esiasetettu aika 10:00, paina "SPEED +", "SPEED-" asettaaksesi harjoitusajan tarpeen mukaan. Käynnistä sisäinen asennusohjelma painamalla START -painiketta. Sisäinen asennusohjelma on jaettu 10 osaan. Jokainen harjoitusaika = asetus aika / 10. Kun järjestelmä siirtyy seuraavaan osaan, se antaa 3 ääntä ja nopeus muuttuu asetusohjelman mukaan. Voit säätää nopeutta tarvittaessa painamalla SPEED -painiketta. Kun ohjelma siirtyy seuraavaan osaan, se palaa asetettuun nopeuteen. Ohjelman päätyttyä järjestelmä antaa 6 ääntä ja näyttää "END" pysähtyä hitaasti.

## OHJELMAKARTTA

Jokainen ohjelma jakaa harjoitusajan 10 eri luokkaan, ja jokaisella aikaosalla on nopeus seuraavasti.



PROGRAM \ TIME		Setting time/10=working time of each section									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
P1	SPEED	2	4	3	4	3	5	4	2	5	3
P2	SPEED	2	5	4	6	4	6	4	2	4	2
P3	SPEED	2	5	4	5	4	5	4	2	3	2
P4	SPEED	3	6	7	5	8	5	9	6	4	3
P5	SPEED	3	6	7	5	8	6	7	6	4	3
P6	SPEED	2	8	6	4	5	9	7	5	4	3
P7	SPEED	2	6	7	4	4	7	4	2	4	2
P8	SPEED	2	4	6	8	7	8	6	2	3	2
P9	SPEED	2	4	5	5	6	5	6	3	3	2

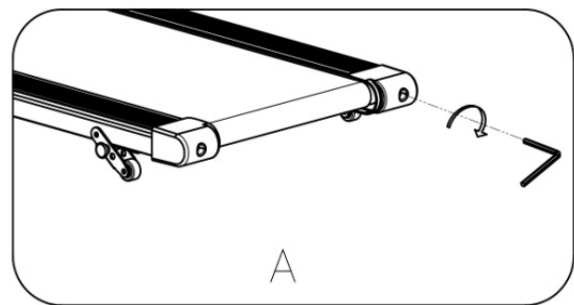
Normaali puhtaanapito auttaa pidentämään juoksumaton käyttöikä ja toimivuutta. Pidä laite puhtaana pyyhkimällä laitteen pinnat säännöllisesti. Puhdista juoksuhihnan molemmat puolet estääksesi pölyn kerääntyminen hihnan alle. Pidä juoksukengät puhtaina, jotta kenkien lika ei kuluta juoksualustaa. Puhdista juoksuhihnan pinta puhtaalla kostealla nukkaamattomalla liinalla.

- Juoksumaton ylläpidon ja sen käyttöiän kannalta suositellaan, että laitteesta katkaistaan virta 10 minuutiksi, joka toinen tunti ja virta sammutetaan kokonaan, kun laitetta ei käytetä.
- Liian löysä juoksuhihna hihnan luistamiseen, kun taas liian kireä juoksuhihna vähentää moottorin suorituskykyä ja lisää myös kitkaa rullan ja juoksuhihnan välillä. Hihna on sopivalla kireydellä kun sitä nostessa juoksuhihnan ja kansiosan väliin jää 50 - 75 mm tyhjää tilaa.

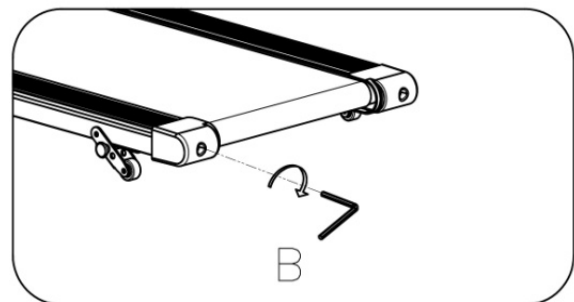
## JUOKSUHIHMAN KESKITTÄMINEN:

Aseta juoksumatto tasaiselle alustalle ja säädä nopeus 6-8 km/h. Tarkista vetäkö juoksuhihna sivulle.

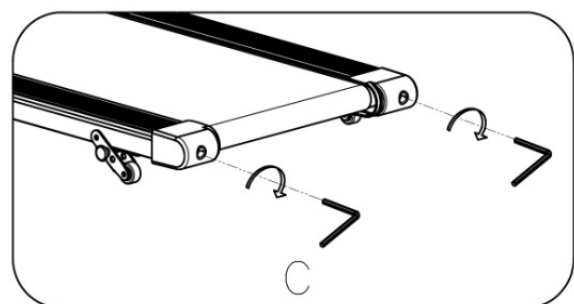
1. Jos **juoksuhihna** siirtyy **oikealle**, käännä säätöpulttia oikealla puolella ¼ kierrosta myötäpäivään ja käännä sitten vasenta säätöpulttia ¼ kierrosta vastapäivään. Jos hihna ei siirry, toista tämä vaihe, kunnes se keskittyy. Katso kuva A.



2. Jos **juoksuhihna** siirtyy **vasemmalle**, käännä säätöpulttia vasemmalla puolella ¼ kierrosta myötäpäivään ja käännä sitten oikeaa säätöpulttia ¼ kierrosta vastapäivään. Jos hihna ei siirry, toista tämä vaihe, kunnes se keskittyy. Katso kuva B.



3. Ajan myötä juoksuhihna löystyy. Kiristä hihnaa kiertämällä vasemman ja oikean puolen säätöpultteja yksi täysi kierros myötäpäivään ja tarkista hihnan kireys. Jatka tätä prosessia, kunnes hihna on oikeassa kireydessä. Muista säätää molemmat puolet tasaisesti varmistaaksesi hihnan oikea kohdistus. Katso kuva C.





## TÄRKEÄ HUOMIO!

Juoksumatto on voideltava ennen ensimmäistä käyttöä.

## HIHNAOSAN VOITELU:

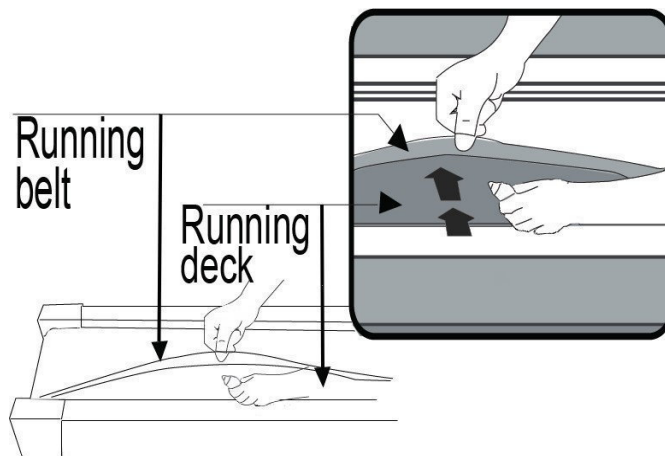
Juoksutason ja juoksuhihnan voitelu on tarpeellista, koska niiden välinen kitka vaikuttaa juoksumaton elinkaareen ja toimintaan. Tarkista juoksukannen ja -hihnan kunto säännöllisesti.



Irrota juoksumatto aina pistorasiasta ennen laitteen puhdistamista, voitelua tai korjaamista.

## VOITELUOHJE:

1. Nosta hihnaa ylöspäin toiselta puolelta ja levitä voiteluainetta juoksutasolle. Levitä voiteluaine pohjaan nukkaamattomalla rievulla. Toista tämä prosessi toiselle puolelle.
2. Liikkuvien osien tulee käntyä vapaasti ja äännettömästi. Liikkuvien osien poikkeavuus vaikuttaa laitteen turvallisuuteen. Tarkasta ja kiristä pultit säännöllisesti.
3. Juoksumaton ylläpidon parantamiseksi ja sen eliniän pidentämiseksi suositellaan, että huoltotoimenpiteet tehdään säännöllisesti.

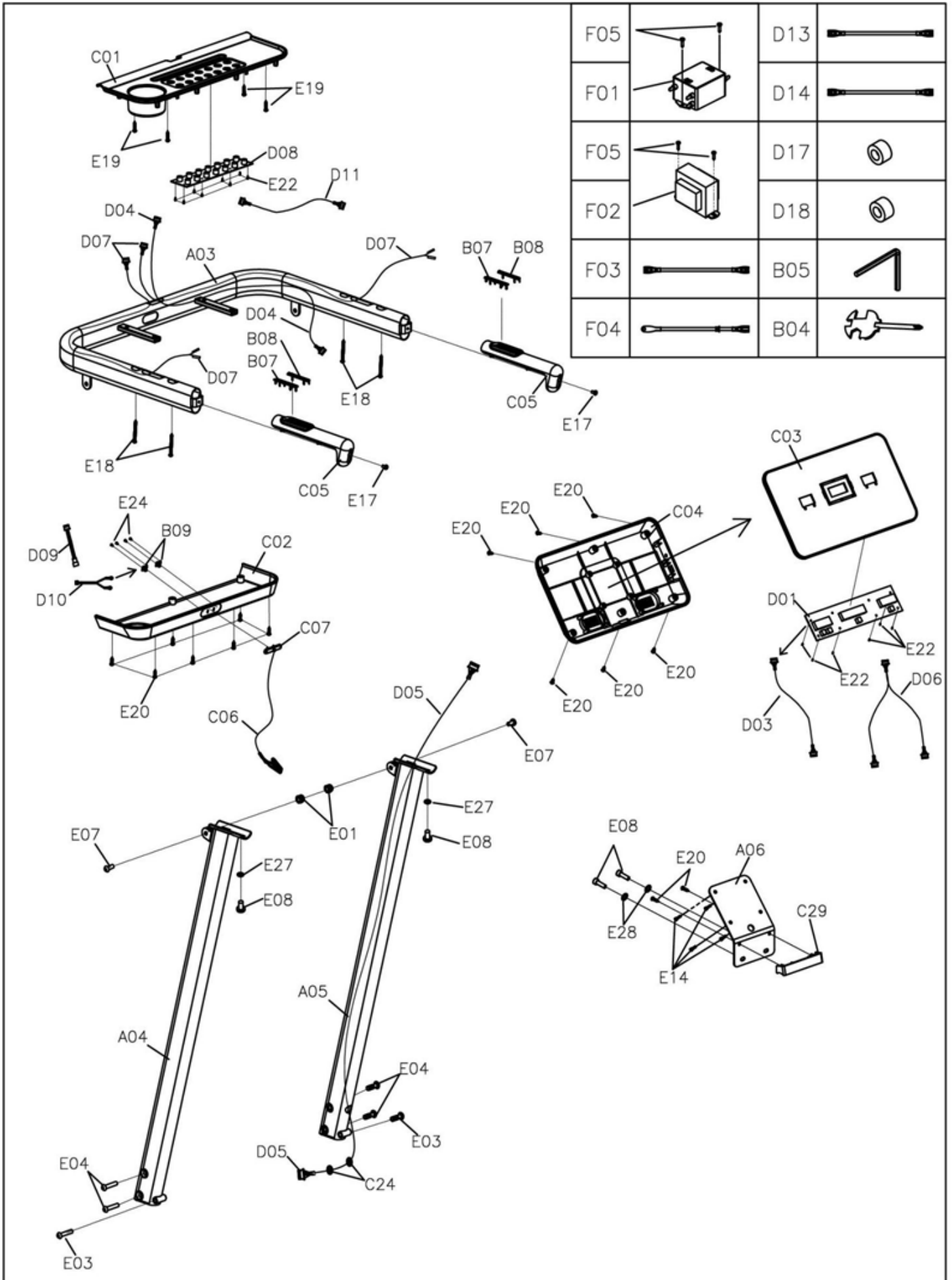


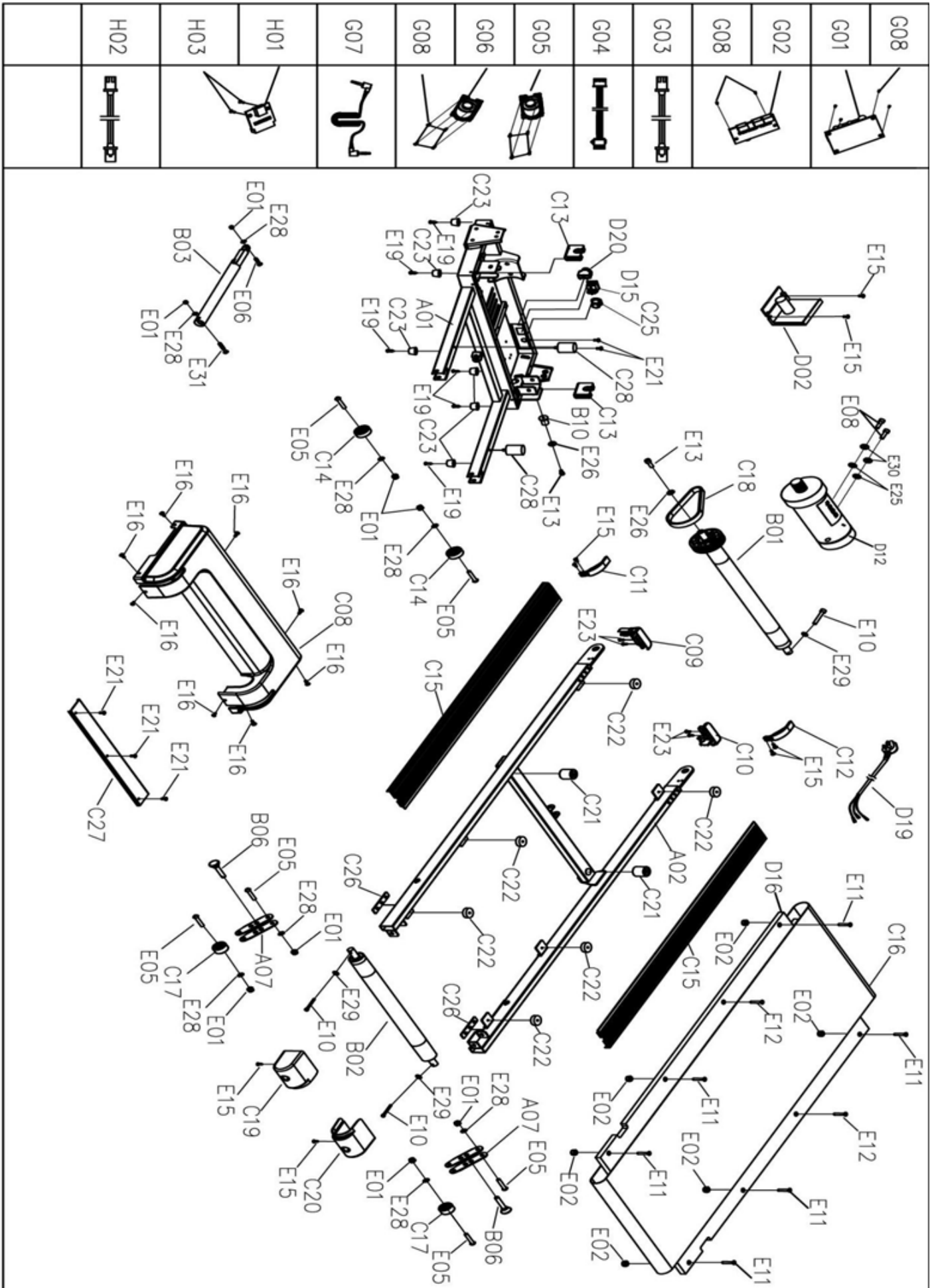
## Suosittelut voiteluaikataulu:

Kevyt käyttö	vähemmän kuin 3 tuntia/viikko	kuuden kuukauden välein
Normaalikäyttö	3-5 tuntia/viikko	joka kolmas kuukausi
Intensiivinen käyttö	enemmän kuin 5 tuntia/viikko	joka toinen kuukausi

ONGELMA	MAHDOLLINEN SYY	SUOSITELTU TOIMENPIDE
Juoksumatto ei käynnisty	Ei kytketty	Kytke johto pistorasiin.
	Turva-avain ei ole paikallaan.	Aseta turva-avain paikalleen.
Juoksuhihna ei ole keskitetty	Juoksuhihnan kireys ei ole oikein juoksutason vasemmalla tai oikealla puolella.	Kiristä takarullan vasemmalla ja oikealla puolella olevia säätöpultteja.
Tietokone ei toimi	Tietokoneen ja ohjauskortin johdot ei ole kunnolla kytketty.	Tarkista johtoliitännät tietokoneesta ohjauskorttiin.
	Muuntaja on vaurioitunut.	Jos muuntaja on vaurioitunut, ota yhteyttä asiakaspalveluun.
E01 tai E13: Vikaviesti	Tietokoneen ja ohjauskortin johdot ei ole kunnolla kytketty.	Tarkista johtoliitännät tietokoneesta ohjauskorttiin. Jos johto on rikkoutunut tai vahingoittunut, se täytyy vaihtaa.
E02: Räjähdyssuojaus	Tuleva jännite on alle 50% vaaditusta jännitteestä.	Tarkista, että saapuvan virtalähteen jännite on oikea. Tarkista ohjauskortti, vaihda, jos se on vaurioitunut. Tarkista moottori, vaihda, jos se on vaurioitunut.

E05 Virran ylikuormitussuojaus (Itsesuojaava järjestelmä)	Tuleva jännite on liian matala tai liian korkea. Ohjauskortti on vaurioitunut.	Käynnistä juoksumatto uudelleen. Tarkista, että tuleva jännite on oikea.
	Liikkuva osa juoksumatossa on juuttunut. Moottori ei pysty pyörimään kunnolla.	Tarkista juoksumaton liikkuvat osat varmistaaksesi, että ne toimivat oikein. Tarkista moottori, tarkkaile oudon melun ja palavan hajun varalta. Vaihda moottori tarvittaessa. Tarkista ohjauskortti, vaihda, jos se on vaurioitunut. Voitele juoksumatto.
E06: Moottorin poikkeavuus	Moottorin johtoa ei ole kytketty tai moottori on vaurioitunut.	Tarkista moottorin johdoista onko moottori kytketty. Jos johto on puhkaistu tai vahingoittunut, täytyy se vaihtaa. Jos ongelmaa ei korjata, joudut ehkä vaihtamaan moottorin
E08: Ohjauspaneelin poikkeavuus	Ohjauskorttia ei ole kytketty.	Tarkista ylä- ja keskijohdoista onko ohjauskortti kytketty. Jos johto on puhkaistu tai vahingoittunut, joudutaan se vaihtamaan. Jos ongelmaa ei korjata, joudut ehkä vaihtamaan ohjauskortin.
E10: Moottorin poikkeavuus	Moottori on vaurioitunut tai liikkuva osa juoksumatosta on juuttunut. Moottori ei pääse pyörimään kunnolla.	Vääntömomentti on liian suuri, säädä vääntömomentti pienemmäksi. Tarkista juoksumaton liikkuvat osat varmistaaksesi, että ne toimivat oikein. Vaihda moottori tarvittaessa. Voitele juoksumatto.





No.	Part description	Remark	Qty	No.	Part description	Remark	Qty
A01	Base frame		1	E01	Nut	M8	10
A02	Main frame		1	E02	Nut	M6	6
A03	Console base bracket		1	E03	Bolt	M8*45 L20	2
A04	Left upright tube		1	E04	Bolt	M8*45	4
A05	Right upright tube		1	E05	Bolt	M8*40 L20	6
A06	Console base fixed plate		1	E06	Bolt	M8*30 L15	1
A07	Adjusting plate		2	E07	Bolt	M8*20	2
B01	Front roller		1	E08	Bolt	M8*15	6
B02	Back roller		1				
B03	Cylinder		1	E10	Bolt	M6*55	3
B04	Wrench w/screw driver	S=13、14、15	1	E11	Bolt	M6*35	6
B05	5# Allen wrench	5mm	1	E12	Bolt	M6*25	2
B06	Locking pin		2	E13	Bolt	M6*15	2
B07	Left pulse steel plate		2	E14	Bolt	M5*16	4
B08	Right pulse steel plate		2	E15	Bolt	M5*12	8
B09	Safety key plate		2	E16	Bolt	M5*8	8
B10	Front base fastening axis		1	E17	Bolt	M5*10	2
				E18	Screw	ST4.2*45	4
C01	Console top cover		1	E19	Screw	ST4.2*20	10
C02	Console bottom cover		1	E20	Screw	ST4.2*12	15
C03	Console panel top cover		1	E21	Screw	ST4.2*12	5
C04	Console panel bottom cover		1	E22	Screw	ST2.9*8	14
C05	Handrail cover		2	E23	Screw	ST2.9*6	4
C06	Safety key slip		1	E24	Screw	ST2.5*6	4
C07	Safety key		1	E25	Flat washer	8	2
C08	Motor Top Cover		1	E26	Big washer	6	2
C09	Left Side Rail Plug		1	E27	Arc washer	8	2
C10	Right Side Rail Plug		1	E28	Lock washer	8	10
C11	Motor Cover left Shutter		1	E29	Lock washer	6	3
C12	Motor Cover right Shutter		1	E30	Spring washer	8	2
C13	Plastic Support Plate		2	E31	Bolt	M8*45 L20	1
C14	Moving Wheel		2	F01	Filter		1
C15	Side Rail		2	F02	Inductance		1
C16	Running Belt		1	F03	AC single wire	350	1
C17	Adjustable wheel		2	F04	Grounding wire	350	1
C18	Motor Belt		1	F05	Screw	ST4.2*12	4
C19	Left End Cap		1	H01	USB board		1
C20	Right End Cap		1	H02	USB power wire		1
C21	Black Cushion		2	H03	Screw	ST2.9*8	2
C22	Black Cushion		6	G01	Power amplifier board		1
C23	Foot Pad		6	G02	Audio input and output board		1
C24	Ring-shape wire plug		2	G03	Power amplifier power wire		1

C25	Power cord buckle		1	D20	Overload protector		1
C26	Adjustable rubber pad		2	G04	Audio socket wire		1
C27	Front Shutter		1	G05	Speaker 1		1
C28	Cylindrical cushion		2	G06	Speaker 2		1
C29	Ring Protected plug		1		Mp3 wire		1
D01	Console PCB board		1	G07	Screw	ST2.9*8	14
D02	Control board		1	G08			
D03	Top signal wire		1				
D04	Middle signal wire		1				
D05	Bottom signal wire		1				
D06	Hand pulse top signal wire		1				
D07	Hand pulse bottom signal wire		2				
D08	Button board		1				
D09	Safety key top signal wire		1				
D10	Safety key bottom signal wire		1				
D11	Button board connecting wire		1				
D12	DC motor		1				
D13	AC single wire	Blue 200	1				
D14	AC-single wire	Brown 200	2				
D15	On off button		1				
D16	Running board		1				
D17	Magnet ring		1				
D18	Magnet core		1				
D19	Power wire		1				

Tämän laitteen maahantuoja vakuuttaa, että valmistukseen on käytetty ainoastaan korkealuokkaisia materiaaleja.

Takuun edellytyksenä on tämän ohjekirjan mukaisesti suoritettu asennus. Laitteen virheellinen käyttö, virheellinen kuljetus tai väärin suoritettu asennus voivat aiheuttaa takuun kumoutumisen.

Kulutusosien takuu on 1 vuosi ja rungon takuu 3 vuotta. Takuu lasketaan alkavaksi ostopäivästä. Takuun piiriin kuuluvat seuraavat osat: runko, sähköiset osat, siirtopyörät ja juoksuhihna.

**Takuu ei kata:**

- ulkoisesti aiheutunut vahinko
- ei-valtuutettujen huoltopartnereiden käyttö
- laitteen vääränlainen käsittely
- ohjeiden huomiotta jättämisestä aiheutuvat ongelmat
- Kulutusosien normaalia kulumista

Laitte on tarkoitettu ainoastaan kotikäyttöön.

ASENNUKSEEN JA HUOLTOON LIITTYVISSÄ ASIOISSA OTA YHTEYTTÄ GYMSTICK-HUOLTOON:

huolto@gymstick.com tai p. 010-229 3050

Valmistuttaja:  
Gymstick International Oy  
Ratavartijankatu 11  
15170 Lahti



Tällä symbolilla merkityt laitteet on hävitettävä erillään talousjätteestä, koska ne sisältävät arvokkaita materiaaleja, jotka voidaan kierrättää. Asianmukainen hävittäminen suojaa ympäristöä ja ihmisten terveyttä. Paikallinen viranomainen tai jälleenmyyjä antaa tarvittaessa lisätietoja asiasta.

